

## **Regulamin Noworocznego Turnieju Piłki Siatkowej o Puchar Burmistrza Gminy i Miasta Warta**

### **I. Organizatorzy:**

Stowarzyszenie Krajowy Organ Krzepienia Siły Oraz Wspierania Nowatorskich Inicjatyw Atletycznych, w skrócie KOKSOWNIA.

### **II. Termin i miejsce:**

1. Miejsce rozgrywek to Zespół Szkół Publicznych w Rossoszycy, Publiczne Gimnazjum w Warcie oraz Liceum Ogólnokształcące w Warcie.
2. Turniej odbędzie się 10.01.2015 (sobota).
3. Odprawa techniczna drużyn oraz losowanie grup rozpocznie się o godzinie 9:00 w Rossoszycy.
4. Grupowe mecze Turnieju rozpoczynają się zaraz po odprawie technicznej (uwzględniając ilość zgłoszonych drużyn odpowiednie grupy będą kierowane na odpowiednie sale po odprawie technicznej). Mecze finałowe i półfinałowe będą rozgrywane w Rossoszycy.

### **III. Uczestnictwo i system rozgrywek:**

1. Uczestnictwo w Turnieju jest dobrowolne a zawody mają charakter wyłącznie rekreacyjny.
2. Uczestnicy nie są objęci przez Organizatora dodatkowym ubezpieczeniem NNW. Wskazane jest, aby wszyscy uczestnicy zawodów zasięgnęli konsultacji lekarskiej. Organizator nie zapewnia opieki lekarskiej. **Każdy zawodnik(czka) biorący(a) udział w Turnieju czyni to na własną odpowiedzialność.**
3. Mecze rozgrywane będą zgodnie z aktualną wersją "Oficjalnych Przepisów Gry w Piłkę Siatkową PZPS": z wyłączeniem przepisów dotyczących zapisu punktów, oraz procedur. Jeżeli Organizator nie zapewni profesjonalnej obsługi sędziowskiej, mecze będą sędziowane przez osoby wyznaczone przez Organizatora.
4. Mecze będą rozgrywane systemem na trzy grupy po maksymalnie 3 zespoły każda. Po zakończeniu meczów grupowych odbędą się dwa półfinały. W meczu o pierwsze miejsce i Puchar Burmistrza zmierzą się zwycięscy półfinałów, natomiast w meczu o miejsce trzecie zagrają przegrani półfinałów.

## 5. Zasady rozgrywania półfinałów, w przypadku trzech grup:

Po rozegraniu meczów grupowych zostaną wyłonione następujące zespoły:

A. Zwycięzca grupy z najlepszym **współczynnikiem punktowym** (iloraz punktów zdobytych do straconych).

B. Zwycięzca grupy z drugim współczynnikiem punktowym.

C. Zwycięzca grupy z najgorszym współczynnikiem punktowym.

D. Wicelider jednej z grup, który uzyskał najlepszy współczynnik punktowy.

W pierwszym półfinale zmierzy się zespół A z zespołem D. W drugim półfinale zmierzą się zespoły B i C. Jeśli okaże się, że drugi półfinał byłby powtórką meczu z grupy, wówczas w pierwszym półfinale zmierzą się zespoły A i C, a w drugim półfinale zespoły B i D.

## 6. Zasady rozgrywania półfinałów, w przypadku dwóch grup:

Zespół z najlepszym wynikiem z grupy A zmierzy się z drugim zespołem z grupy B i na odwrót.

## 7. Mecze będą rozgrywane do dwóch wygranych setów do 25 punktów (z ewentualnym tie-breakiem do 15 punktów).

8. Rozstawione drużyny to zwycięscy z dwóch ostatnich Turniejów współorganizowanych przez Stowarzyszenie KOKSOWNIA. W przypadku, gdy dwa ostatnie Turnieje wygrała ta sama drużyna, rozstawione zespoły to miejsce pierwsze i drugie z ostatniego Turnieju współorganizowanego przez Stowarzyszenie KOKSOWNIA. Ponadto, jeśli wyznaczone osoby do sędziowania będą uczestniczyły w rozgrywkach, rozstawienie będzie uwzględniało obecność tych osób na wszystkich salach, tak aby na żadnej Sali nie zabrakło osoby do sędziowania i koordynacji.

## IV. Zgłoszenia:

1. W Turnieju mogą uczestniczyć zespoły, które zgłoszą wcześniej swój udział Organizatorowi, tzn. poprzez przesłanie zgłoszenia na adres e-mail: **siatkowka@koksownia.org.pl**, lub też osobiście u jednego z Członków Stowarzyszenia ([www.koksownia.org.pl](http://www.koksownia.org.pl)).

2. Udział w Turnieju mają zagwarantowany zespoły zaproszone przez Organizatora. W pozostałych przypadkach obowiązuje pierwszeństwo zgłoszeń.

## V. Nagrody

1. Nagrodą za zwycięstwo będą Puchary ufundowane przez Burmistrza Gminy i Miasta Warta.
2. Dodatkowo nagrodzeni zostaną statuetkami najmłodszy i najstarszy zawodnik Turnieju.
3. W trakcie trwania półfinałów i finałów będą prowadzone statystyki, na podstawie których komisja wyłoni najlepszego zawodnika Turnieju. Zawodnik ten zostanie nagrodzony statuetką dla najlepszego zawodnika Turnieju.

## VI. Prawa i obowiązki drużyn:

1. Każda drużyna przystępując do rozgrywek wyraża zgodę na warunki uczestnictwa określone niniejszym regulaminem.
2. Za zniszczenia obiektu lub jego wyposażenia wszelkie koszty związane z jego naprawą ponoszą zawodnicy zespołu.
3. Drużyny w trakcie trwania zawodów odpowiedzialne są za osoby towarzyszące im oraz zobowiązane są do niesienia czynnej pomocy w jawnych przypadkach naruszenia porządku publicznego.

## VII. Postanowienia końcowe:

1. Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzenia zmian w powyższym regulaminie.
2. Organizator zastrzega sobie prawo do upublicznienia wyników, zdjęć, imion i nazwisk uczestników oraz zamieszczania informacji o zawodach na stronach internetowych, w prasie, radiu i TV oraz wykorzystania zdjęć uczestników w wydawnictwach, gadżetach i innych materiałach promujących Stowarzyszenie KOKSOWNIA.
3. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy pozostawione lub zagubione.
4. W sprawach spornych lub nie objętych regulaminem decyduje obecny na Turnieju Przedstawiciel Organizatora.