

Regulamin Andrzejkowo-Mikołajkowego Turnieju Piłki Siatkowej 2014 w Warcie

I. Organizatorzy:

Stowarzyszenie Krajowy Organ Krzepienia Siły Oraz Wspierania Nowatorskich Inicjatyw Atletycznych, w skrócie KOKSOWNIA, we współpracy z Publicznym Gimnazjum w Warcie.

II. Termin i miejsce:

1. Miejsce rozgrywek to Publiczne Gimnazjum w Warcie.
2. Turniej odbędzie się 06.12.2014 (sobota).
3. Odprawa techniczna drużyn oraz losowanie grup rozpocznie się o godzinie 9:00.
4. Pierwsze mecze Turnieju rozpoczynają się zaraz po odprawie technicznej.

III. Uczestnictwo i system rozgrywek:

1. Uczestnictwo w Turnieju jest dobrowolne a zawody mają charakter wyłącznie rekreacyjny.
2. Uczestnicy nie są objęci przez Organizatora dodatkowym ubezpieczeniem NNW. Wskazane jest, aby wszyscy uczestnicy zawodów zasięgnęli konsultacji lekarskiej. Organizator nie zapewnia opieki lekarskiej. **Każdy zawodnik(czka) biorący(a) udział w Turnieju czyni to na własną odpowiedzialność.**
3. Mecze rozgrywane będą zgodnie z aktualną wersją "Oficjalnych Przepisów Gry w Piłkę Siatkową PZPS": z wyłączeniem przepisów dotyczących zapisu punktów, oraz procedur. Jeżeli Organizator nie zapewni profesjonalnej obsługi sędziowskiej, mecze będą sędziowane przez osoby wyznaczone przez Organizatora.
4. Mecze będą rozgrywane systemem na dwie grupy po maksymalnie 3 zespoły każda. Po zakończeniu meczów grupowych odbędą się dwa półfinały (pierwsze miejsce z grupy A zmierzy się z drugim miejscem z grupy B i na odwrót). W meczu o pierwsze miejsce Turnieju zmierzą się zwycięscy półfinałów, natomiast w meczu o miejsce trzecie zmierzą się przegrani półfinałów.
5. W przypadku stawienia się sześciu zespołów mecze grupowe będą rozgrywane do dwóch wygranych setów do 15 punktów (z ewentualnym tiebreak'iem również do 15

punktów), natomiast pozostałe mecze do dwóch wygranych setów do 25 punktów (z ewentualnym tiebreak'iem do 15 punktów).

6. W przypadku stawienia się pięciu lub mniej zespołów wszystkie mecze będą rozgrywane do dwóch wygranych setów do 25 punktów (z ewentualnym tiebreak'iem do 15 punktów).
7. Rozstawione drużyny (miejsce początkowe A1 oraz B1) to zwycięscy z dwóch ostatnich Turniejów współorganizowanych przez Stowarzyszenie KOKSOWNIA. W przypadku, gdy dwa ostatnie Turnieje wygrała ta sama drużyna, rozstawione zespoły to miejsce pierwsze i drugie z ostatniego Turnieju współorganizowanego przez Stowarzyszenie KOKSOWNIA.

IV. Zgłoszenia:

1. W Turnieju mogą uczestniczyć zespoły, które zgłoszą wcześniej swój udział Organizatorowi, tzn. poprzez przesłanie zgłoszenia na adres e-mail: **siatkowka@koksownia.org.pl**, lub też osobiście u jednego z Członków Stowarzyszenia (www.koksownia.org.pl).
2. Udział w Turnieju mają zagwarantowany zespoły zaproszone przez Organizatora. W pozostałych przypadkach obowiązuje pierwszeństwo zgłoszeń.

V. Nagrody

1. Nagrodą za zwycięstwo jest Puchar ufundowany przez Stowarzyszenie KOKSOWNIA.

VI. Prawa i obowiązki drużyn:

1. Każda drużyna przystępując do rozgrywek wyraża zgodę na warunki uczestnictwa określone niniejszym regulaminem.
2. Za zniszczenia obiektu lub jego wyposażenia wszelkie koszty związane z jego naprawą ponoszą zawodnicy zespołu.
3. Drużyny w trakcie trwania zawodów odpowiedzialne są za osoby towarzyszące im oraz zobowiązane są do niesienia czynnej pomocy w jawnych przypadkach naruszenia porządku publicznego.



VII. Postanowienia końcowe:

1. Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzenia zmian w powyższym regulaminie.
2. Organizator zastrzega sobie prawo do upublicznienia wyników, zdjęć, imion i nazwisk uczestników oraz zamieszczania informacji o zawodach na stronach internetowych, w prasie, radiu i TV oraz wykorzystania zdjęć uczestników w wydawnictwach, gadżetach i innych materiałach promujących Stowarzyszenie KOKSOWNIA.
3. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy pozostawione lub zagubione.
4. W sprawach spornych lub nie objętych regulaminem decyduje obecny na Turnieju Przedstawiciel Organizatora.