

Regulamin

Andrzejkowego Turnieju Halowej Piłki Siatkowej 2019

w Warcie

I. Organizatorzy:

1. Stowarzyszenie Krajowy Organ Krzepienia Siły Oraz Wspierania Nowatorskich Inicjatyw Atletycznych, w skrócie KOKSOWNIA, we współpracy z Urzędem Miejskim w Warcie, Zespołem Szkół Podstawowych w Rossoszycy oraz Szkołą Podstawową w Warcie.

II. Termin i miejsce:

1. Miejsce rozgrywek: ZSP w Rossoszycy (grupa A, półfinały, finały i konkursy indywidualne).
2. Turniej odbędzie się 30.11.2019 (sobota).
3. Odprawa techniczna drużyn oraz losowanie grup rozpocznie się o godzinie 9:00 na sali w Rossoszycy.
4. Organizator może zarządzić losowanie zaoczne, komisyjne przed Turniejem, w celu przyspieszenia rozgrywek.

III. Uczestnictwo i system rozgrywek:

1. Uczestnictwo w Turnieju jest dobrowolne a zawody mają charakter wyłącznie rekreacyjny.
2. Uczestnicy nie są objęci przez Organizatora dodatkowym ubezpieczeniem NNW. Wskazane jest, aby wszyscy uczestnicy zawodów zasięgnęli konsultacji lekarskiej. Organizator nie zapewnia opieki lekarskiej. **Każdy zawodnik(czka) biorący(a) udział w Turnieju czyni to na własną odpowiedzialność.**
3. Mecze rozgrywane będą zgodnie z aktualną wersją "Oficjalnych Przepisów Gry w Piłkę Siatkową PZPS": z wyłączeniem przepisów dotyczących zapisu punktów, sędziowskich decyzji o „challenge” oraz procedur. Jeżeli Organizator nie zapewni profesjonalnej obsługi sędziowskiej, mecze będą sędziowane przez osoby wyznaczone przez Organizatora.

4. **W przypadku liczby uczestniczących zespołów równej 2 lub 3**, cały Turniej rozegrany będzie jako jedna grupa, w której każda drużyna zmierzy się z pozostałymi drużynami. Miejsca na podium będą ustalane w zależności od zdobytych punktów (3 pkty za zwycięstwo 3:0 lub 3:1, 2 pkty za zwycięstwo 3:2, 1 pkt za przegraną 2:3 oraz 0 punktów za przegraną 1:3 lub 0:3), następnie stosunkiem punktów zdobytych do straconych we wszystkich meczach, a następnie w zależności od spotkania bezpośredniego i jeśli będzie konieczność: losowania. Wszystkie mecze w systemie z 2 lub 3 drużynami będą rozgrywane do trzech wygranych setów do 25 punktów (tiebreak do 15).
5. **W przypadku liczby uczestniczących zespołów równej 4** cały Turniej rozegrany będzie jako jedna grupa, w której każda drużyna zmierzy się z pozostałymi drużynami. Miejsca na podium będą ustalane w zależności od zdobytych punktów (3 pkty za zwycięstwo 2:0, 2 pkty za zwycięstwo 2:1, 1 pkt za przegraną 1:2 oraz 0 punktów za przegraną 0:2), następnie stosunkiem punktów zdobytych do straconych we wszystkich meczach, a następnie w zależności od spotkania bezpośredniego i jeśli będzie konieczność: losowania. Wszystkie mecze w systemie z 4 drużynami będą rozgrywane do dwóch wygranych setów do 25 punktów (tiebreak do 15).
6. **W przypadku liczby uczestniczących zespołów równej 5 lub 6** mecze w fazie grupowej będą rozgrywane systemem na dwie grupy, maksymalnie 3 zespoły na grupę. Po zakończeniu meczów grupowych odbędą się dwa półfinały (pierwsze miejsce z grupy A zmierzy się z drugim miejscem z grupy B i na odwrót). W meczu o pierwsze miejsce Turnieju zmierzą się zwycięzcy półfinałów, natomiast w meczu o miejsce trzecie zmierzą się przegrani półfinałów. W systemie z 5 lub 6 drużynami wszystkie mecze będą rozgrywane do dwóch wygranych setów do 25 punktów (tiebreak do 15).
7. **W przypadku liczby uczestniczących zespołów równej 7 lub 8**, mecze w fazie grupowej będą rozgrywane systemem na dwie grupy, maksymalnie 4 drużyny na grupę. Po zakończeniu meczów grupowych odbędą się dwa półfinały (pierwsze miejsce z grupy A zmierzy się z drugim miejscem z grupy B i na odwrót). W meczu o pierwsze miejsce Turnieju zmierzą się zwycięzcy półfinałów, natomiast w meczu o miejsce trzecie zmierzą się przegrani półfinałów. W grupach czterodrużynowych w fazie grupowej wszystkie mecze będą rozgrywane do dwóch wygranych setów do 15 punktów (tiebreak do 15). Pozostałe mecze w systemie na 7 lub 8 zespołów będą rozgrywane do dwóch wygranych setów do 25 punktów (tiebreak do 15).
8. W trakcie półfinałów i finałów przeprowadzony zostanie konkurs indywidualny „Najwyżej Skaczący Atakujący” polegający na pomiarze wyskoku osiągniętego (różnica między zasięgiem z wyskoku w ataku ręki wiodącej, a maksymalnym

zasięgiem tej samej ręki w pozycji stojącej). Każdy z zawodników będzie miał trzy próby.

9. W trakcie półfinałów i finałów przeprowadzony zostanie indywidualny konkurs Zagrywki, którego dokładne zasady będą podane na Turnieju.

IV. Zgłoszenia:

1. W Turnieju mogą uczestniczyć zespoły, które zgłoszą wcześniej swój udział Organizatorowi, tzn. poprzez przesłanie zgłoszenia na adres e-mail: **siatkowka@koksownia.org.pl**, przez Facebooka lub też osobiście u jednego z Członków Stowarzyszenia (www.koksownia.org.pl).
2. Udział w Turnieju mają zagwarantowany zespoły zaproszone przez Organizatora. W pozostałych przypadkach obowiązuje pierwszeństwo zgłoszeń.

V. Nagrody:

1. Nagrodami w Turnieju dla drużyn są puchary oraz nagrody rzeczowe ufundowane przez Stowarzyszenie KOKSOWNIA.
2. Nagrodami w konkursie „Najwyżej Skaczący Atakujący” są medale oraz nagrody rzeczowe ufundowane przez Stowarzyszenie KOKSOWNIA.
3. Nagrodami w konkursie Zagrywki są medale oraz nagrody rzeczowe ufundowane przez Stowarzyszenie KOKSOWNIA.

VI. Prawa i obowiązki drużyn:

1. Każda drużyna przystępując do rozgrywek wyraża zgodę na warunki uczestnictwa określone niniejszym regulaminem.
2. Za zniszczenia obiektu lub jego wyposażenia wszelkie koszty związane z jego naprawą ponoszą zawodnicy zespołu.
3. Drużyny w trakcie trwania zawodów odpowiedzialne są za osoby towarzyszące im oraz zobowiązane są do niesienia czynnej pomocy w jawnych przypadkach naruszenia porządku publicznego.
4. Każda drużyna powinna zapewnić sobie piłki do rozgrzewki. Organizator zapewnia jedynie piłki meczowe.

VII. Dane osobowe:

1. Dane osobowe Uczestników będą przetwarzane zgodnie z warunkami określonymi w ustawie z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych (Dz. U. 2016 r. poz. 922, z 2018 r. poz. 138, 723) w celu przeprowadzenia i realizacji Turnieju oraz w związku z wykonywaniem postanowień Regulaminu. Administratorem danych osobowych jest Organizator. W przypadku osób posiadających ograniczoną zdolność do czynności prawnych przetwarzanie danych osobowych obejmować będzie również dane osobowe przedstawiciela ustawowego Uczestnika. Podanie danych osobowych jest dobrowolne, przy czym jest ono warunkiem wzięcia udziału w Turnieju i ewentualnego wydania nagrody. Każdy Uczestnik ma prawo do wglądu w swoje dane osobowe i ich poprawiania.

VIII. Postanowienia końcowe:

1. Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzenia zmian w nieniejszym regulaminie.
2. Organizator zastrzega sobie prawo do upublicznienia wyników, zdjęć, imion i nazwisk uczestników oraz zamieszczania informacji o zawodach na stronach internetowych, w prasie, radiu i TV oraz wykorzystania zdjęć uczestników w wydawnictwach, gadżetach i innych materiałach promujących Stowarzyszenie KOKSOWNIA.
3. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy pozostawione lub zagubione.
4. W sprawach spornych lub nie objętych regulaminem decyduje obecny na Turnieju Przedstawiciel Organizatora.