

Regulamin Andrzejkowo-Mikołajkowego Turnieju Piłki Siatkowej 2016 w Warcie

I. Organizatorzy:

Stowarzyszenie Krajowy Organ Krzepienia Siły Oraz Wspierania Nowatorskich Inicjatyw Atletycznych, w skrócie KOKSOWNIA, we współpracy z ZSP w Warcie oraz ZSP w Rossoszycy.

II. Termin i miejsce:

1. Miejsce rozgrywek to ZSP w Warcie oraz ZSP w Rossoszycy.
2. Turniej odbędzie się 03.12.2016 (sobota).
3. Odprawa techniczna drużyn oraz losowanie grup rozpocznie się o godzinie 10:00 na Sali w Rossoszycy.
4. Organizator może zarządzić losowanie zaoczne, komisyjne przed Turniejem, w celu przyspieszenia rozgrywek.
5. W zależności od ustaleń podczas odprawy technicznej, odpowiednie drużyny będą skierowane na odpowiednie sale w celu rozegrania fazy grupowej lub w przypadku losowania zaocznego wszystkie drużyny zostaną poinformowane przed Turniejem, na którą salę trzeba się udać na fazę grupową.
6. Faza finałowa odbędzie się na sali w Rossoszycy.

III. Uczestnictwo i system rozgrywek:

1. Uczestnictwo w Turnieju jest dobrowolne a zawody mają charakter wyłącznie rekreacyjny.
2. Uczestnicy nie są objęci przez Organizatora dodatkowym ubezpieczeniem NNW. Wskazane jest, aby wszyscy uczestnicy zawodów zasięgnęli konsultacji lekarskiej. Organizator nie zapewnia opieki lekarskiej. **Każdy zawodnik(czka) biorący(a) udział w Turnieju czyni to na własną odpowiedzialność.**
3. Mecze rozgrywane będą zgodnie z aktualną wersją "Oficjalnych Przepisów Gry w Piłkę Siatkową PZPS": z wyłączeniem przepisów dotyczących zapisu punktów, oraz procedur. Jeżeli Organizator nie zapewni profesjonalnej obsługi sędziowskiej, mecze będą sędziowane przez osoby wyznaczone przez Organizatora.



4. W przypadku liczby uczestniczących zespołów równej 2 lub 3 cały Turniej rozegrany będzie jako jedna grupa, w której każda drużyna zmierzy się z pozostałymi drużynami. Miejsca na podium będą ustalane w zależności od zdobytych punktów (3 pkty za zwycięstwo 2:0, 2 pkty za zwycięstwo 2:1, 1 pkt za przegraną 1:2 oraz 0 punktów za przegraną 0:2), następnie stosunkiem punktów zdobytych do straconych we wszystkich meczach, a następnie w zależności od spotkania bezpośredniego. Wszystkie mecze w systemie z 2 lub 3 drużynami będą rozgrywane do trzech wygranych setów do 25 punktów (tiebreak do 15).
5. W przypadku liczby uczestniczących zespołów równej 4 cały Turniej rozegrany będzie jako jedna grupa, w której każda drużyna zmierzy się z pozostałymi drużynami. Miejsca na podium będą ustalane w zależności od zdobytych punktów (3 pkty za zwycięstwo 2:0, 2 pkty za zwycięstwo 2:1, 1 pkt za przegraną 1:2 oraz 0 punktów za przegraną 0:2), następnie stosunkiem punktów zdobytych do straconych we wszystkich meczach, a następnie w zależności od spotkania bezpośredniego. Wszystkie mecze w systemie z 4 drużynami będą rozgrywane do dwóch wygranych setów do 25 punktów (tiebreak do 15).
6. W przypadku liczby uczestniczących zespołów równej 5 mecze w fazie grupowej będą rozgrywane systemem na dwie grupy maksymalnie 3 zespoły każda. Po zakończeniu meczów grupowych odbędą się dwa półfinały (pierwsze miejsce z grupy A zmierzy się z drugim miejscem z grupy B i na odwrót). W meczu o pierwsze miejsce Turnieju zmierzą się zwycięscy półfinałów, natomiast w meczu o miejsce trzecie zmierzą się przegrani półfinałów. W systemie z 5 drużynami wszystkie mecze będą rozgrywane do dwóch wygranych setów do 25 punktów (tiebreak do 15).
7. W przypadku liczby uczestniczących zespołów równej 6 mecze w fazie grupowej będą rozgrywane systemem na dwie grupy po 3 zespoły każda. Po zakończeniu meczów grupowych odbędą się dwa półfinały (pierwsze miejsce z grupy A zmierzy się z drugim miejscem z grupy B i na odwrót). W meczu o pierwsze miejsce Turnieju zmierzą się zwycięscy półfinałów, natomiast w meczu o miejsce trzecie zmierzą się przegrani półfinałów. W systemie z 6 drużynami wszystkie mecze będą rozgrywane do dwóch wygranych setów do 25 punktów (tiebreak do 15).
8. W przypadku liczby uczestniczących zespołów równej 7 lub 8, mecze w fazie grupowej będą rozgrywane systemem na dwie grupy po 3 lub 4 drużyny na grupę. Po zakończeniu meczów grupowych odbędą się dwa półfinały (pierwsze miejsce z grupy A zmierzy się z drugim miejscem z grupy B i na odwrót). W meczu o pierwsze miejsce Turnieju zmierzą się zwycięscy półfinałów, natomiast w meczu o miejsce trzecie zmierzą się przegrani półfinałów. W grupach czterodrużynowych w fazie grupowej wszystkie mecze będą rozgrywane do jednego wygranego seta do 25

punktów (zmiana stron po zdobyciu 15 punktów przez jedną z drużyn). Pozostałe mecze w systemie na 7 lub 8 zespołów będą rozgrywane do dwóch wygranych setów do 25 punktów (tiebreak do 15).

IV. Zgłoszenia:

1. W Turnieju mogą uczestniczyć zespoły, które zgłoszą wcześniej swój udział Organizatorowi, tzn. poprzez przesłanie zgłoszenia na adres e-mail: **siatkowka@koksownia.org.pl**, lub też osobiście u jednego z Członków Stowarzyszenia (www.koksownia.org.pl).
2. Udział w Turnieju mają zagwarantowany zespoły zaproszone przez Organizatora. W pozostałych przypadkach obowiązuje pierwszeństwo zgłoszeń.

V. Nagrody

1. Nagrodą za zwycięstwo jest Puchar ufundowany przez Stowarzyszenie KOKSOWNIA.

VI. Prawa i obowiązki drużyn:

1. Każda drużyna przystępując do rozgrywek wyraża zgodę na warunki uczestnictwa określone niniejszym regulaminem.
2. Za zniszczenia obiektu lub jego wyposażenia wszelkie koszty związane z jego naprawą ponoszą zawodnicy zespołu.
3. Drużyny w trakcie trwania zawodów odpowiedzialne są za osoby towarzyszące im oraz zobowiązane są do niesienia czynnej pomocy w jawnych przypadkach naruszenia porządku publicznego.
4. Każda drużyna powinna zapewnić sobie piłki do rozgrzewki. Organizator zapewnia jedynie piłki meczowe.

VII. Postanowienia końcowe:

1. Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzenia zmian w powyższym regulaminie.
2. Organizator zastrzega sobie prawo do upublicznienia wyników, zdjęć, imion i nazwisk uczestników oraz zamieszczania informacji o zawodach na stronach internetowych, w prasie, radiu i TV oraz wykorzystania zdjęć uczestników w wydawnictwach, gadżetach i innych materiałach promujących Stowarzyszenie KOKSOWNIA.
3. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy pozostawione lub zagubione.



4. W sprawach spornych lub nie objętych regulaminem decyduje obecny na Turnieju Przedstawiciel Organizatora.

www.koksownia.org.pl