

Regulamin Andrzejkowo-Mikołajkowego Turnieju Piłki Siatkowej 2022 w Warcie

I. Organizatorzy:

1. Stowarzyszenie Krajowy Organ Krzepienia Siły Oraz Wspierania Nowatorskich Inicjatyw Atletycznych, w skrócie KOKSOWNIA, we współpracy z Urzędem Gminy i Miasta Warta, Szkołą Podstawową w Warcie oraz Zespołem Szkół Podstawowych w Rossoszycy.

II. Termin i miejsce:

1. Miejsce rozgrywek to sala w ZSP w Rossoszycy (grupa A, półfinały i finały) oraz sala w Szkole Podstawowej przy ul. Świętojańskiej w Warcie (grupa B).
2. Turniej odbędzie się 03.12.2022 (sobota).
3. Odprawa techniczna drużyn oraz losowanie grup rozpocznie się o godzinie 9:00 na sali w Rossoszycy.
4. Organizator może zarządzić losowanie zaoczne, komisyjne przed Turniejem, w celu przyspieszenia rozgrywek.
5. Ze względów logistycznych Organizator zastrzega sobie prawo do rozstawienia drużyn, w których grają osoby zaangażowane w organizację przebiegu Turnieju (odpowiednie osoby muszą przebywać na terenie konkretnych sal w trakcie trwania Turnieju).

III. Uczestnictwo i system rozgrywek:

1. Uczestnictwo w Turnieju jest dobrowolne a zawody mają charakter wyłącznie rekreacyjny.
2. Uczestnicy nie są objęci przez Organizatora dodatkowym ubezpieczeniem NNW. Wskazane jest, aby wszyscy uczestnicy zawodów zasięgnęli konsultacji lekarskiej. Organizator nie zapewnia opieki lekarskiej. **Każdy zawodnik(czka) biorący(a) udział w Turnieju czyni to na własną odpowiedzialność.**
3. Mecze rozgrywane będą zgodnie z aktualną wersją "Oficjalnych Przepisów Gry w Piłkę Siatkową PZPS": z wyłączeniem przepisów dotyczących zapisu punktów, decyzji o wideo-weryfikacji oraz procedur. Jeżeli Organizator nie zapewni profesjonalnej obsługi sędziowskiej, mecze będą sędziowane przez osoby wyznaczone przez Organizatora.

4. **W przypadku liczby uczestniczących zespołów równej 2 lub 3**, cały Turniej rozegrany będzie jako jedna grupa, w której każda drużyna zmierzy się z pozostałymi drużynami. Miejsca na podium będą ustalane w zależności od zdobytych punktów (3 pkty za zwycięstwo 3:0 lub 3:1, 2 pkty za zwycięstwo 3:2, 1 pkt za przegraną 2:3 oraz 0 punktów za przegraną 1:3 lub 0:3), następnie stosunkiem wygranych do przegranych setów, następnie stosunkiem małych punktów zdobytych do straconych we wszystkich meczach, a następnie w zależności od spotkania bezpośredniego. Wszystkie mecze w systemie z 2 lub 3 drużynami będą rozgrywane do trzech wygranych setów do 25 punktów (tiebreak do 15).
5. **W przypadku liczby uczestniczących zespołów równej 4** cały Turniej rozegrany będzie jako jedna grupa, w której każda drużyna zmierzy się z pozostałymi drużynami. Miejsca na podium będą ustalane w zależności od zdobytych punktów (3 pkty za zwycięstwo 2:0, 2 pkty za zwycięstwo 2:1, 1 pkt za przegraną 1:2 oraz 0 punktów za przegraną 0:2), następnie stosunkiem wygranych do przegranych setów, następnie stosunkiem małych punktów zdobytych do straconych we wszystkich meczach, a następnie w zależności od spotkania bezpośredniego. Wszystkie mecze w systemie z 4 drużynami będą rozgrywane do dwóch wygranych setów do 25 punktów (tiebreak do 15).
6. **W przypadku liczby uczestniczących zespołów równej 5 lub 6** mecze w fazie grupowej będą rozgrywane systemem na dwie grupy, maksymalnie 3 zespoły na grupę. Finalne miejsca w grupach będą ustalane w zależności od zdobytych punktów (3 pkty za zwycięstwo 2:0, 2 pkty za zwycięstwo 2:1, 1 pkt za przegraną 1:2 oraz 0 punktów za przegraną 0:2), następnie stosunkiem wygranych do przegranych setów, następnie stosunkiem małych punktów zdobytych do straconych we wszystkich meczach, a następnie w zależności od spotkania bezpośredniego. Po zakończeniu meczów grupowych odbędą się dwa półfinały (pierwsze miejsce z grupy A zmierzy się z drugim miejscem z grupy B i na odwrót). W meczu o pierwsze miejsce Turnieju zmierzą się zwycięscy półfinałów, natomiast w meczu o miejsce trzecie zmierzą się przegrani półfinałów. W systemie z 5 lub 6 drużynami wszystkie mecze będą rozgrywane do dwóch wygranych setów do 25 punktów (tiebreak do 15).
7. **W przypadku liczby uczestniczących zespołów równej 7 lub 8**, mecze w fazie grupowej będą rozgrywane systemem na dwie grupy, maksymalnie 4 drużyny na grupę. Finalne miejsca w grupach będą ustalane w zależności od zdobytych punktów (3 pkty za zwycięstwo 2:0, 2 pkty za zwycięstwo 2:1, 1 pkt za przegraną 1:2 oraz 0 punktów za przegraną 0:2), następnie stosunkiem wygranych do przegranych setów, następnie stosunkiem małych punktów zdobytych do straconych we wszystkich meczach, a następnie w zależności od spotkania bezpośredniego. Po zakończeniu meczów grupowych odbędą się dwa półfinały (pierwsze miejsce z grupy A zmierzy

się z drugim miejscem z grupy B i na odwrót). W meczu o pierwsze miejsce Turnieju zmierzą się zwycięscy półfinałów, natomiast w meczu o miejsce trzecie zmierzą się przegrani półfinałów. W grupach czterodrużynowych w fazie grupowej wszystkie mecze będą rozgrywane do dwóch wygranych setów do 15 punktów. Pozostałe mecze w systemie na 7 lub 8 zespołów będą rozgrywane do dwóch wygranych setów do 25 punktów (tiebreak do 15).

IV. Zgłoszenia:

1. W Turnieju mogą uczestniczyć zespoły, które zgłoszą wcześniej swój udział Organizatorowi, tzn. poprzez przesłanie zgłoszenia na adres e-mail: siatkowka@koksownia.org.pl. W zgłoszeniu podać należy **nazwę drużyny, miejscowość pochodzenia drużyny, telefon kontaktowy do drużyny, a także orientacyjną liczbę zawodników**.
2. Udział w Turnieju mają zagwarantowany zespoły zaproszone przez Organizatora. W pozostałych przypadkach obowiązuje pierwszeństwo zgłoszeń.

V. Konkurs Indywidualny

1. W trakcie Turnieju, podczas półfinałów i finałów będzie przeprowadzany Konkurs Indywidualny na Najlepszego Zagrywającego. Każdy z zagrywających zawodników będzie nagradzany punktami według wzoru:

$$p = 3 (a - b) + u$$

gdzie:

p – finalna liczba zdobytych punktów przez zawodnika,

a – liczba asów (tj. zagrywek, po których ze względu na jakość zagrywki, drużyna przeciwna nie jest w stanie przebić piłki na drugą stronę siatki),

b – liczba błędów zagrywki (siatka, aut itp.),

u – liczba zagrywek znacznie utrudniających grę przeciwnikowi (tj. takich, po których rozgrywający przeciwnej drużyny nie jest w stanie rozegrać piłki palcami do trzeciego metra boiska).

2. Udział w Konkursie jest dobrowolny.
3. Trzy najlepsze, finalne wyniki zostaną nagrodzone. W przypadku remisów wśród najlepszych trzech zawodników, będzie decydowało ostateczne miejsce drużyny

najlepszych zagrywających. Jeśli i to nie przyniesie rozstrzygnięcia będzie decydował rzut monetą.

VI. Nagrody

1. Nagrodami w Turnieju są puchary oraz nagrody rzeczowe ufundowane przez Stowarzyszenie KOKSOWNIA.
2. Nagrodami w Konkursie Indywidualnym są medale oraz nagrody rzeczowe ufundowane przez Stowarzyszenie KOKSOWNIA.

VII. Prawa i obowiązki drużyn:

1. Każda drużyna przystępując do rozgrywek wyraża zgodę na warunki uczestnictwa określone niniejszym regulaminem.
2. Każda drużyna jest zobowiązana do wypełnienia i podpisania zgody uczestnictwa w Turnieju. Jest to zgoda dobrowolna, ale bez jej podpisania nie jest możliwe wzięcie udziału w Turnieju.
3. Za zniszczenia obiektu lub jego wyposażenia wszelkie koszty związane z jego naprawą ponoszą zawodnicy zespołu.
4. Drużyny w trakcie trwania zawodów odpowiedzialne są za osoby towarzyszące im oraz zobowiązane są do niesienia czynnej pomocy w jawnych przypadkach naruszenia porządku publicznego.
5. Każda drużyna powinna zapewnić sobie piłki do rozgrzewki. Organizator zapewnia jedynie piłki meczowe.

VIII. Dane osobowe

1. Dane osobowe Uczestników będą przetwarzane zgodnie z warunkami określonymi w ustawie z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych (Dz. U. 2016 r. poz. 922, z 2018 r. poz. 138, 723) w celu przeprowadzenia i realizacji Turnieju oraz w związku z wykonywaniem postanowień Regulaminu. Administratorem danych osobowych jest Organizator. W przypadku osób posiadających ograniczoną zdolność do czynności prawnych przetwarzanie danych osobowych obejmować będzie również dane osobowe przedstawiciela ustawowego Uczestnika. Podanie danych osobowych jest dobrowolne, przy czym jest ono warunkiem wzięcia udziału w Turnieju i ewentualnego wydania nagrody. Każdy Uczestnik ma prawo do wglądu w swoje dane osobowe i ich poprawiania.



IX. Postanowienia końcowe:

1. Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzenia zmian w powyższym regulaminie.
2. Organizator zastrzega sobie prawo do upublicznienia wyników, zdjęć, imion i nazwisk uczestników oraz zamieszczania informacji o zawodach na stronach internetowych, w prasie, radiu i TV oraz wykorzystania zdjęć uczestników w wydawnictwach, gadżetach i innych materiałach promujących Stowarzyszenie KOKSOWNIA.
3. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy pozostawione lub zagubione.
4. W sprawach spornych lub nie objętych regulaminem decyduje obecny na Turnieju Przedstawiciel Organizatora.