

Regulamin Wielkanocnego Turnieju Halowej Piłki Siatkowej 2025 w Warcie

I. Organizatorzy:

1. Stowarzyszenie Krajowy Organ Krzepienia Siły Oraz Wspierania Nowatorskich Inicjatyw Atletycznych, w skrócie KOKSOWNIA, we współpracy z Urzędem Miejskim w Warcie i Szkołą Podstawową w Warcie.

II. Termin i miejsce:

1. Miejsce rozgrywek to hala sportowa w SP w Warcie przy ul. Koźmińskiej 11.
2. Turniej odbędzie się 26.04.2025 roku (sobota).
3. Turniej będzie podzielony na dwie kategorie: Open i Żeńską.
4. Odprawa techniczna drużyn oraz losowanie grup rozpocznie się o godzinie 9:00.

III. Uczestnictwo i system rozgrywek:

1. Uczestnictwo w Turnieju jest dobrowolne a zawody mają charakter wyłącznie rekreacyjny.
2. Uczestnicy nie są objęci przez Organizatora dodatkowym ubezpieczeniem NNW. Wskazane jest, aby wszyscy uczestnicy zawodów zasięgnęli konsultacji lekarskiej. Organizator nie zapewnia opieki lekarskiej. **Każdy zawodnik(czka) biorący(a) udział w Turnieju czyni to na własną odpowiedzialność.**
3. Mecze rozgrywane będą zgodnie z aktualną wersją "Oficjalnych Przepisów Gry w Piłkę Siatkową PZPS": z wyłączeniem przepisów dotyczących zapisu punktów, decyzji o wideo-weryfikacji oraz procedur. Jeżeli Organizator nie zapewni profesjonalnej obsługi sędziowskiej, mecze będą sędziowane przez osoby wyznaczone przez Organizatora.
4. **W przypadku liczby uczestniczących zespołów równej 2 lub 3**, cały Turniej rozegrany będzie jako jedna grupa, w której każda drużyna zmierzy się z pozostałymi drużynami. Miejsca na podium będą ustalane w zależności od zdobytych punktów (3 pkty za zwycięstwo 3:0 lub 3:1, 2 pkty za zwycięstwo 3:2, 1 pkt za przegraną 2:3 oraz 0 pktów za przegraną 1:3 lub 0:3), następnie stosunkiem wygranych do przegranych setów, następnie stosunkiem małych punktów zdobytych do straconych we wszystkich meczach, a następnie w zależności od spotkania

- bezpośredniego. Wszystkie mecze w systemie z 2 lub 3 drużynami będą rozgrywane do trzech wygranych setów do 25 punktów (tiebreak do 15).
5. **W przypadku liczby uczestniczących zespołów równej 4** cały Turniej rozegrany będzie jako jedna grupa, w której każda drużyna zmierzy się z pozostałymi drużynami. Miejsca na podium będą ustalane w zależności od zdobytych punktów (3 pkty za zwycięstwo 2:0, 2 pkty za zwycięstwo 2:1, 1 pkt za przegraną 1:2 oraz 0 pktów za przegraną 0:2), następnie stosunkiem wygranych do przegranych setów, następnie stosunkiem małych punktów zdobytych do straconych we wszystkich meczach, a następnie w zależności od spotkania bezpośredniego. Wszystkie mecze w systemie z 4 drużynami będą rozgrywane do dwóch wygranych setów do 25 punktów (tiebreak do 15).
 6. **W przypadku liczby uczestniczących zespołów równej 5 lub 6** mecze w fazie grupowej będą rozgrywane systemem na dwie grupy, maksymalnie 3 zespoły na grupę. Finalne miejsca w grupach będą ustalane w zależności od zdobytych punktów (3 pkty za zwycięstwo 2:0, 2 pkty za zwycięstwo 2:1, 1 pkt za przegraną 1:2 oraz 0 pktów za przegraną 0:2), następnie stosunkiem wygranych do przegranych setów, następnie stosunkiem małych punktów zdobytych do straconych we wszystkich meczach, a następnie w zależności od spotkania bezpośredniego. Po zakończeniu meczów grupowych odbędą się dwa półfinały (pierwsze miejsce z grupy A zmierzy się z drugim miejscem z grupy B i na odwrót). W meczu o pierwsze miejsce Turnieju zmierzą się zwycięscy półfinałów, natomiast w meczu o miejsce trzecie zmierzą się przegrani półfinałów. W systemie z 5 lub 6 drużynami wszystkie mecze będą rozgrywane do dwóch wygranych setów do 25 punktów (tiebreak do 15).
 7. **W przypadku liczby uczestniczących zespołów równej 7 lub 8**, mecze w fazie grupowej będą rozgrywane systemem na dwie grupy, maksymalnie 4 drużyny na grupę. Finalne miejsca w grupach będą ustalane w zależności od zdobytych punktów (3 pkty za zwycięstwo 2:0, 2 pkty za zwycięstwo 2:1, 1 pkt za przegraną 1:2 oraz 0 pktów za przegraną 0:2), następnie stosunkiem wygranych do przegranych setów, następnie stosunkiem małych punktów zdobytych do straconych we wszystkich meczach, a następnie w zależności od spotkania bezpośredniego. Po zakończeniu meczów grupowych odbędą się dwa półfinały (pierwsze miejsce z grupy A zmierzy się z drugim miejscem z grupy B i na odwrót). W meczu o pierwsze miejsce Turnieju zmierzą się zwycięscy półfinałów, natomiast w meczu o miejsce trzecie zmierzą się przegrani półfinałów. Wszystkie mecze w systemie na 7 lub 8 zespołów będą rozgrywane do dwóch wygranych setów do 25 punktów (tiebreak do 15).
 8. **W przypadku liczby uczestniczących zespołów równej od 9 lub 10**, mecze w fazie grupowej będą rozgrywane systemem na trzy grupy, maksymalnie 4 drużyny na

grupę. Finalne miejsca w grupach będą ustalane w zależności od stosunku wygranych do przegranych setów (jeśli drużyna nie straciła żadnego seta jest traktowana na równi z innymi drużynami, które również nie straciły żadnego seta, nawet jeśli grały mniej meczów), następnie stosunkiem małych punktów zdobytych do straconych we wszystkich meczach, a następnie w zależności od spotkania bezpośredniego. Po zakończeniu meczów grupowych odbędą się dwa półfinały:

1. Półfinał 1: drużyna z najlepszym stosunkiem setów wygranych do przegranych, lub w razie potrzeby najlepszym stosunkiem zdobytych małych punktów do punktów straconych ze wszystkich drużyn wychodzących z pierwszego miejsca w grupach zmierzy się z drużyną z najlepszym stosunkiem setów wygranych do przegranych, lub w razie potrzeby najlepszym stosunkiem zdobytych małych punktów do punktów straconych ze wszystkich drużyn wychodzących z drugiego miejsca w grupach.
2. Półfinał 2: w drugim półfinale zmierzą się pozostałe dwie drużyny wychodzące z pierwszych miejsc w grupach.

W meczu o pierwsze miejsce Turnieju zmierzą się zwycięzcy półfinałów, natomiast w meczu o miejsce trzecie zmierzą się przegrani półfinałów. Wszystkie mecze w systemie na 9-12 zespołów będą rozgrywane do dwóch wygranych setów do 25 punktów (tiebreak do 15).

9. **W przypadku liczby uczestniczących zespołów równej 11 lub 12**, mecze w fazie grupowej będą rozgrywane systemem na cztery grupy, maksymalnie 3 drużyny na grupę. Finalne miejsca w grupach będą ustalane w zależności od zdobytych punktów (3 pkty za zwycięstwo 2:0, 2 pkty za zwycięstwo 2:1, 1 pkt za przegraną 1:2 oraz 0 punktów za przegraną 0:2), stosunku wygranych do przegranych setów, następnie stosunkiem małych punktów zdobytych do straconych we wszystkich meczach, a następnie w zależności od spotkania bezpośredniego. Po zakończeniu meczów grupowych odbędą się cztery półfinały:

1. A1 – D2
2. B1 – C2
3. C1 – B2
4. D1 – A2

W pierwszym półfinale zmierzą się zwycięzcy ćwierćfinałów 1 oraz 2, a w drugim półfinale zwycięzcy 3 oraz 4. W meczu o pierwsze miejsce Turnieju zmierzą się zwycięzcy półfinałów, natomiast w meczu o miejsce trzecie zmierzą się przegrani

półfinałów. Wszystkie mecze w systemie na 11 lub 12 zespołów będą rozgrywane do dwóch wygranych setów do 25 punktów (tiebreak do 15).

IV. Zgłoszenia:

1. W Turnieju mogą uczestniczyć zespoły, które zgłoszą wcześniej swój udział Organizatorowi, tzn. wyłącznie poprzez przesłanie zgłoszenia na adres e-mail: siatkowka@koksownia.org.pl. W zgłoszeniu podać należy **nazwę drużyny, reprezentowaną miejscowość, telefon kontaktowy do drużyny, a także orientacyjną liczbę zawodników/czek.**
2. Udział w Turnieju mają zagwarantowany zespoły zaproszone przez Organizatora. W pozostałych przypadkach obowiązuje pierwszeństwo zgłoszeń.

VI. Nagrody

1. Nagrodami w Turnieju są puchary oraz nagrody rzeczowe ufundowane przez Stowarzyszenie KOKSOWNIA.

VII. Prawa i obowiązki drużyn:

1. Każda drużyna przystępując do rozgrywek wyraża zgodę na warunki uczestnictwa określone niniejszym regulaminem.
2. Każda drużyna jest zobowiązana do wypełnienia i podpisania zgody uczestnictwa w Turnieju. Jest to zgoda dobrowolna, ale bez jej podpisania nie jest możliwe wzięcie udziału w Turnieju.
3. Za zniszczenia obiektu lub jego wyposażenia wszelkie koszty związane z jego naprawą ponoszą zawodnicy zespołu.
4. Drużyny w trakcie trwania zawodów odpowiedzialne są za osoby towarzyszące im oraz zobowiązane są do niesienia czynnej pomocy w jawnych przypadkach naruszenia porządku publicznego.
5. Każda drużyna powinna zapewnić sobie piłki do rozgrzewki **oraz** piłki meczowe. W przypadku braku piłki meczowej, obie drużyny niemogące rozegrać spotkania, otrzymują obustronny walkower.

VIII. Dane osobowe

1. Dane osobowe Uczestników będą przetwarzane zgodnie z warunkami określonymi w ustawie z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych (Dz. U. 2016 r. poz. 922, z 2018 r. poz. 138, 723) w celu przeprowadzenia i realizacji Turnieju



oraz w związku z wykonywaniem postanowień Regulaminu. Administratorem danych osobowych jest Organizator. W przypadku osób posiadających ograniczoną zdolność do czynności prawnych przetwarzanie danych osobowych obejmować będzie również dane osobowe przedstawiciela ustawowego Uczestnika. Podanie danych osobowych jest dobrowolne, przy czym jest ono warunkiem wzięcia udziału w Turnieju i ewentualnego wydania nagrody. Każdy Uczestnik ma prawo do wglądu w swoje dane osobowe i ich poprawiania.

IX. Postanowienia końcowe:

1. Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzenia zmian w powyższym regulaminie.
2. Organizator zastrzega sobie prawo do upublicznienia wyników, zdjęć, imion i nazwisk uczestników oraz zamieszczania informacji o zawodach na stronach internetowych, w prasie, radiu i TV oraz wykorzystania zdjęć uczestników w wydawnictwach, gadżetach i innych materiałach promujących Stowarzyszenie KOKSOWNIA.
3. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy pozostawione lub zagubione.
4. W sprawach spornych lub nie objętych regulaminem decyduje obecny na Turnieju Przedstawiciel Organizatora.