

Regulamin Warckiej Ligi Plażowej Piłki Siatkowej 2020

I. Organizatorzy:

Stowarzyszenie Krajowy Organ Krzepienia Siły Oraz Wspierania Nowatorskich Inicjatyw Atletycznych, w skrócie KOKSOWNIA przy wsparciu Urzędu Miejskiego w Warcie.

II. Termin i miejsce:

1. Wszystkie mecze w Lidze rozgrywane będą na boiskach ustalonych przez pary uczestniczące w rozgrywkach, natomiast pierwszeństwo mają następujące boiska w następującej kolejności:
 - a) boisko na stadionie MKS Jutrzenka Warta
(https://osm.org/go/0ONK_FPTz?m=),
 - b) boisko na przystani w Ostrowie Warckim Warcie – **niezbędne posiadanie własnej siatki i linii**
(<https://osm.org/go/0ONkcY47V--?m=>),
 - c) boisko „na pierwszym moście” przy kąpielisku w Warcie – **niezbędne posiadanie własnej siatki i linii**
(<https://osm.org/go/0ONgUDiAE?m=>).

Powyższa priorytetyzacja oznacza, że **jeśli pary nie uzgodnią między sobą miejsca rozgrywania meczu**, to mecz odbędzie się na jednym z powyższych boisk, przy czym wyższy priorytet ma boisko z wcześniejszą literą alfabetu (jeśli którakolwiek z par wybrała jedno z powyższych boisk). Jeśli pary proponują różne i inne boiska niż podane na powyższej liście, będą one musiały rozegrać mecz na boisku na stadionie MKS Jutrzenka Warta.

Przykład 1: Para A proponuje boisko „na pierwszym moście” w Warcie, Para B proponuje boisko w Łodzi – mecz musi się odbyć na boisku „na pierwszym moście” w Warcie.

Przykład 2: Para C proponuje boisko w Sieradzu, Para D proponuje boisko w Łasku – mecz musi się odbyć na stadionie MKS Jutrzenka Warta.

Przykład 3: Para E proponuje boisko „na pierwszym moście” w Warcie, Para F proponuje boisko na przystani w Ostrowie Warckim – mecz musi się odbyć na boisku na przystani w Ostrowie Warckim.

Przykład 4: Para G i Para H proponują zgodnie boisko w Santa Cruz na Teneryfie – mecz musi się odbyć na boisku w Santa Cruz na Teneryfie.

2. Termin i miejsce spotkania muszą zostać zgłoszone nie później niż termin rozgrywanego meczu poprzez wysłanie maila na: plazowka@koksownia.org.pl.
3. Wszystkie spotkania grupowe (każdy z każdym w grupie) muszą zostać rozegrane nie później niż do **16 sierpnia 2020 roku**. Brak rozegranego meczu do tego terminu skutkuje walkowerem dla obu par, które nie rozegrały meczu. Mecze półfinałowe i finałowe (jeśli będą konieczne) będą rozgrywane tuż po zakończeniu fazy grupowej.
4. Zgłoszenia par będą przyjmowane do **22 czerwca 2020 roku** w formie maila wysłanego na: plazowka@koksownia.org.pl.

III. Uczestnictwo i system rozgrywek:

1. Uczestnictwo w Lidze jest dobrowolne a zawody mają charakter wyłącznie rekreacyjny.
2. Uczestnicy nie są objęci przez Organizatora dodatkowym ubezpieczeniem NNW. Wskazane jest, aby wszyscy uczestnicy zawodów zasięgnęli konsultacji lekarskiej. Organizator nie zapewnia opieki lekarskiej. **Każdy zawodnik(czka) biorący(a) udział w Lidze czyni to na własną odpowiedzialność.**
3. **Rozgrywki objęte są panującym w momencie rozgrywania meczów reżimem sanitarnym obowiązującym w Polsce.** Każdy z zawodników zobowiązany jest do jego przestrzegania pod rygorem poddania meczu walkowerem oraz dyskwalifikacji z rozgrywek. **Wszelkie rażące zaniedbania zasad higieny i przestrzegania reżimu sanitarnego będą zgłaszane odpowiednim służbom.**
4. Oświadczenia uprawniające do gry w Lidze powinny zostać wypełnione, podpisane i wysłane jako skan lub wysokiej jakości zdjęcie na: plazowka@koksownia.org.pl do **22 czerwca 2020 roku** przez wszystkich zawodników. Wzór oświadczenia jest dostępny na stronie www.koksownia.org.pl.
5. Mecze rozgrywane będą zgodnie z aktualną wersją "Oficjalnych Przepisów Gry w Plażową Piłkę Siatkową PZPS": (<https://www.pzps.pl/pl/siatkowka-plazowa/>

[przepisy-i-wytyczne/przepisy/265-przepisy-gry-2017-2020](#)), z wyłączeniem przepisów dotyczących zapisu punktów, oraz procedur.

6. Po uzgodnieniu terminu i miejsca spotkania, jeden z przedstawicieli par zgłasza mecz jako wiadomość email na adres: plazowka@koksownia.org.pl, a także jako kopie do zainteresowanych par, podając następujące dane:

- imiona i nazwiska zawodników,
- termin spotkania (łącznie z godziną spotkania),
- miejsce spotkania
- ewentualną chęć obecności sędziego, którego ma zapewnić Organizator (wówczas zgłoszenie musi zostać wysłane minimum 3 dni przed terminem spotkania),
- ewentualną chęć wypożyczenia piłki meczowej, którą ma zapewnić Organizator (wówczas zgłoszenie musi zostać wysłane minimum 3 dni przed terminem spotkania).

7. Niezwłocznie po rozegranym meczu **zwycięska para zgłasza wynik meczu** Organizatorowi poprzez wysłanie wiadomości email z kopią do przegranej pary na adres: plazowka@koksownia.org.pl, podając następujące dane:

- imiona i nazwiska zawodników,
- wynik z dokładnością do małych punktów,
- ewentualnie informację, że para przeciwna nie stawiała się na zaplanowany mecz i oddała mecz walkowerem.

Jeśli para przegrana nie złoży zażalenia poprzez odpisanie z kopią do pary zwycięskiej na zgłoszenie wyniku w ciągu 3 dni od daty otrzymania zgłoszenia wyniku, to wynik zostaje uznany za zatwierdzony.

8. Aby przystąpić do Ligi, zgłaszające się pary muszą wyrazić zgodę na upublicznienie na stronie www.koksownia.org.pl w zakładce „Liga Plażówki”: nazwisk, telefonu kontaktowego do pary, a także emaila kontaktowego do pary. Jest to konieczne, aby inne pary mogły się umawiać na rozgrywanie meczów.

9. Aktualne wyniki Ligi będą publikowane na stronie www.koksownia.org.pl w zakładce „Liga Plażówki”.

10. Mecze będą rozgrywane domyślnie **bez udziału sędziego**. Każda para może poprosić o wyznaczenie sędziego na swoje spotkanie. Wówczas Organizator postara się wyznaczyć sędziego, natomiast jeśli będzie to niemożliwe pary muszą uzgodnić sędziego wspólnie. Zaleca się, aby uzgadniać terminy spotkań z innymi drużynami tak, żeby na boisku znajdowały się więcej niż dwie pary. Wówczas niegrająca para może sędziować spotkanie.
11. Każdy mecz będzie rozgrywany do dwóch wygranych setów (do 21 punktów, zmiana stron co 7 punktów). Tie-break do 15 punktów, zmiana stron co 5 punktów. Za wygraną 2:0 para otrzymuje 3 punkty do ogólnej klasyfikacji, za wygraną 2:1 para otrzymuje 2 punkty, za przegraną 1:2 para otrzymuje 1 punkt.
12. O zwycięstwie w fazie grupowej będą decydowały w następującej kolejności: liczba wygranych meczów, stosunek liczby wygranych, do przegranych setów, stosunek liczby wygranych, do przegranych małych punktów.
13. W zależności od liczby zgłoszonych par będą wykorzystane następujące systemy rozgrywek:
 - a) Jedna, duża grupa Open, w której mecze rozgrywane będą każdy z każdym (do 8 zgłoszonych par).
 - b) Kilka grup Open, w których mecze rozgrywane będą każdy z każdym (powyżej 8 zgłoszonych par). Niezwłocznie po zakończeniu rozgrywek grupowych nastąpi faza półfinałowa i finałowa. Zasady rozgrywania tych faz będą podane po rozpoczęciu Ligi, jeśli ten system zostanie wybrany.
 - c) Do Ligi mogą zgłaszać się pary męskie (Open), żeńskie (Kobiety), młodzieżowe (Junior: do 19 roku życia włącznie – rocznik 2001 i młodszy) i mieszane (Mikst). W przypadku wystarczającej liczby par z poszczególnych kategorii zostaną wydzielone osobne Ligi. W takim przypadku jeden zawodnik może brać udział w więcej niż jednej Lidze, jeśli spełnia wymagania Ligi. *Przykład:* zawodnik płci męskiej w wieku 15 lat może wziąć udział w Lidze Open, Lidze Junior i Lidze Mikst.
14. Nieobecność, bądź niekompletność drużyn na zgłoszonym wcześniej meczu będzie skutkowałą oddaniem meczu walkowerem. Po trzecim walkowerze para zostaje zdyskwalifikowana i usunięta z rozgrywek.
15. **Każda para ma możliwość dwa razy w trakcie trwania Ligi na przełożenie wcześniej zgłoszonego spotkania na 24 godziny przed rozpoczęciem meczu poprzez wysłanie maila na plazowka@koksownia.org.pl z kopią do pary, której mecz zostanie przełożony. Wówczas para, której przełożono spotkanie wyznacza**

miejsce i czas rozegrania przełożonego meczu. Para przekładająca spotkanie musi zgodzić się na nowo wyznaczony termin i miejsce.

IV. Zgłoszenia:

1. W Lidze mogą uczestniczyć pary, które zgłoszą swój udział Organizatorowi, tzn. poprzez przesłanie zgłoszenia na adres email: plazowka@koksownia.org.pl do **22 czerwca 2020 roku**. W mailu zgłoszeniowym należy podać **obowiązkowo**:
 - imiona i nazwiska zawodników,
 - rok urodzenia zawodników (jeśli chcą się zgłosić do kategorii Junior),
 - telefon kontaktowy do pary,
 - adres email kontaktowy do pary.
2. Organizator zastrzega sobie prawo do zapewnienia zaproszonym drużynom miejsca w Lidze.

V. Nagrody

1. Zawodnicy i zawodniczki drużyn, którzy zajmą miejsca I-III wszystkich Lig otrzymają nagrody rzeczowe. Uzyskane miejsca będzie określało kolejność wyboru nagród, począwszy od miejsca I, a skończywszy na miejscu III.

VI. Prawa i obowiązki drużyn:

1. Każda drużyna przystępując do rozgrywek wyraża zgodę na warunki uczestnictwa określone niniejszym regulaminem.
2. Każda drużyna powinna posiadać własne piłki do rozgrzewki jak również piłkę meczową. Organizator może zapewnić piłkę meczową, jednakże należy to zgłosić odpowiednio wcześniej poprzez wysłanie maila na: plazowka@koksownia.org.pl.
3. Za zniszczenia obiektów lub jego wyposażenia wszelkie koszty związane z jego naprawą ponoszą zawodnicy zespołu.
4. Drużyny w trakcie trwania zawodów odpowiedzialne są za osoby towarzyszące im oraz zobowiązane są do niesienia czynnej pomocy w jawnych przypadkach naruszenia porządku publicznego.

VII. Dane osobowe

Dane osobowe Uczestników będą przetwarzane zgodnie z warunkami określonymi w ustawie z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych (Dz. U. 2016 r. poz. 922, z 2018 r. poz. 138, 723) w celu przeprowadzenia i realizacji Ligi oraz w związku z wykonywaniem postanowień Regulaminu. Administratorem danych osobowych jest Organizator. W przypadku osób posiadających ograniczoną zdolność do czynności prawnych przetwarzanie danych osobowych obejmować będzie również dane osobowe przedstawiciela ustawowego Uczestnika. Podanie danych osobowych jest dobrowolne, przy czym jest ono warunkiem wzięcia udziału w Lidze i ewentualnego wydania nagrody. Każdy Uczestnik ma prawo do wglądu w swoje dane osobowe i ich poprawiania.

VIII. Postanowienia końcowe:

1. Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzenia zmian w niniejszym regulaminie.
2. Organizator zastrzega sobie prawo do upublicznienia wyników, zdjęć, imion i nazwisk uczestników oraz zamieszczania informacji o zawodach na stronach internetowych, w prasie, radiu i TV oraz wykorzystania zdjęć uczestników w Internecie, wydawnictwach, gadżetach i innych materiałach promujących Stowarzyszenie KOKSOWNIA.
3. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy pozostawione lub zagubione.
4. W sprawach spornych lub nie objętych regulaminem decyduje Organizator.